PROGRAMMATION ANNUELLE
Section d'Excellence Sportive 2° Cycle Football
Lycées Daguin - Dassault Mérignac

2023
2024

MOIS	SEPTEMBRE				OCTOBRE			
SEMAINE	6 7	11 12 13 14	18 19 20 21	25 26 27 28	2 3 4 5	9 10 11 12	16 17 18 19	
	Régles de vie collectives : tutorat, climat d'apprentissage, MODULE DIETETIQUE						*Match # 1 J.Leroy*	
Phase de jeu principale	ON A LE BALLON			ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON		ON A PAS LE BALLON	Congés **Toussaint** du 21/10 au 5/11 inclus
Phase de jeu complémentaire	Jeu de position				TRANSITION DEF-OFF			
Principe de jeu	Créer et utiliser des espaces		Jouer dans les intervalles et entre les lignes	Protéger le CJD (axe b-but) et organiser prises en charge	Jeu combiné (jeu à 2/3), enchainer act°	Jouer à l'opposé après avoir fixé collectivement	Freiner progress° adversaire, organiser et réorganiser les alignements	
Techniques et compts associés	Prises de balle et enchainements, différentes passes		Orientations du corps, remises et déviations	Réduction espaces, intercept°, charges, contres	Conduite enchaînements, dribbles	Alternance jeu court / jeu long	Réduction d'espaces, interceptions	
Athlétique								

MOIS	NOVEMBRE Armistice				DECEMBRE			JANVIER
SEMAINE	6 7 8 9	13 14 15 16	20 21 22 23	27 28 29 30	4 5 6 7	11 12 13 14	18 19 20 21	
			Match # 2 J.Leroy				*Match # 3 J.Leroy*	
Phase de jeu principale	ON A LE BALLON		ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON		ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON	Congés **Noël** du 23/12 au 7/01 inclus
Phase de jeu complémentaire				TRANSITION OFF-DEF				
Principe de jeu	Jouer en profondeur après un décalage	Se démarquer pour fixer et éliminer, passer ou finir	Densifier et être actif dans le CJD (axe b-but)	Rechercher J lancé en prof. dans dos défense	Se démarquer pour fixer et éliminer, passer ou finir	Organiser press° coll. sur «tps de passe»	Rechercher J lancé en prof. dans dos déf.	
Techniques et compts associés	Passes, conduite et enchainements	Tirs, jeu de tête, jeu de volée, dribbles	Réduction d'espaces, charges, contres	Différentes passes (courtes et longues)	Passes, conduite et enchmts, tirs	Défendre en avançant, contrôler J lancés	Différentes passes (courtes et longues)	
Athlétique								

MOIS				FEVRIER			MARS	
SEMAINE	8 9 10 11	15 16 17 18	22 23 24 25	29 30 31 1	5 6 7 8	12 13 14 15		4 5 6 7
	Match # 4 J.Leroy			*1/8° de finale J.Leroy*				
Phase de jeu principale	ON A LE BALLON	ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON	ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON	ON A PAS LE BALLON	Congés **Hiver** du 17/02 au 3/03 inclus	ON A LE BALLON
Phase de jeu complémentaire		TRANSITION OFF-DEF		TRANSITION DEF-OFF				
Principe de jeu	Se démarquer pour fixer et éliminer, passer ou finir	S'organiser en déséquilibre	Jouer combiné pour créer un surnombre	Couvrir partenaire dans l'act° déf (moment d'intervent°)	Créer et utiliser des espaces	Défendre son but, récup. ou dégager le B		S'ajuster se réajuster pour finir
Techniques et compts associés	Passes, conduite et enchmts, tirs	Recul-frein, contrôle J lancés	Passes, conduite et enchainements	Défendre en avançant, réductuction d'espaces	Prises de B et enchnts, différentes passes	Jeu de corps, de tête, charges, contres		Tirs, jeu de tête, jeu de volée
Athlétique								

PROGRAMMATION ANNUELLE
Section d'Excellence Sportive 2° Cycle Football
Lycées Daguin - Dassault Mérignac

2023 2024

MOIS	MARS			AVRIL			MAI	
					Lundi de Pâques			*Ascension*
SEMAINE	11 12 13 14	18 19 20 21	25 26 27 28	1 2 3 4	8 9 10 11		29 30 ***1*** 2	6 7 ***8 9***
	1/4° de finale J.Leroy		*Phase finale J.Leroy (F° continue)*					
Phase de jeu principale	ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON		ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON	Congés **Printemps** du 13/04 au 28/04 inclus	ON A LE BALLON	ON A PAS LE B
Phase de jeu complémentaire				TRANSITION OFF-DEF				
Principe de jeu	Protéger CJD (axe b-but) et organiser prises en charge	Jouer dans les intervalles et entre les lignes	Se démarquer pr fixer et éliminer 1c1 ou prise de vitesse	Freiner la progress° advers. organiser ré-org. alignements	Jouer combiné pour créer un surnombre		S'ajuster se réajuster pour finir	Organiser press° coll. sur «tps de passe»
Techniques et compts associés	Recul-frein, contrôle J lancés	Orientation du corps, remises et déviations	Dribbles et enchainements, conduite	Réduction d'espaces, interceptions	Passes, conduite et enchainements		Tirs, jeu de tête, jeu de volée	Défendre en avançant, contrôler J lancés
Athlétique								

MOIS	MAI			JUIN	
		Lundi de Pentecote			
SEMAINE	13 14 15 16	***20*** 21 22 23	27 28 29 30	3 4 5 6	
Phase de jeu principale	ON A LE BALLON		ON A PAS LE BALLON	ON A LE BALLON	Fin des séances
Phase de jeu complémentaire		TRANSITION DEF-OFF		BEACH SOCCER	
Principe de jeu	Jouer combiné pour créer un surnombre	S'ajuster se réajuster pour finir	Couvrir partenaire dans l'act° déf (moment d'intervent°)	...	
Techniques et compts associés	Passes, conduite et enchainements	Tirs, jeu de tête, jeu de volée	Défendre en avançant, réductuction d'espaces	...	
Athlétique					

PHASES OFFENSIVES : PRINCIPES DE JEU (Que faire?) Notion d'espace, de temps et de surnombre	Constantes pédagogiques	PHASES DEFENSIVES : PRINCIPES DE JEU (Que faire?) Notion d'espace, de temps et de surnombre
CONSERVATION COLLECTIVE POUR PROGRESSER 1/Création d'espaces 2/Jouer dans les intervalles et entre les lignes 3/Création du surnombre 4/Démarquage 5/Jeu combiné (jeu à 2, à 3), enchainements d'actions DESEQUILIBRE (SUR LA DERNIERE LIGNE) 6/Jouer à l'opposé aprés avoir fixé collectivement 7/Jouer en profondeur aprés un décalage 8/Rechercher un joueur lancé en profondeur dans le dos de la défense 9/Jouer "combiné" pour créer un surnombre 10/Se démarquer pour fixer et éliminer (notion de 1c1) FINITION (DERNIERE PASSE + DUEL ATTAQUANT - GARDIEN) 11/Anticiper, s'ajuster ou se réajuster pour tirer 12/Se démarquer 13/Prendre de la vitesse	Pression sur le PDB Marquage dans le CJD Jouer en prof. et prise de vitesse dés que poss. (indiv. & collect.) Permettre la réversibilité (tps de réaction) Structure de l'Eq. (notion de lignes)	S'OPPOSER A LA PROGRESSION-REEQUILIBRER 14/Fermer (l'axe "ballon-but") l'espace du couloir de jeu direct (CJD) et organiser le marquage 15/Anticiper la profondeur quand le PDB n'est pas cadré 16/Freiner la progress. de l'adv. et réorganiser les alignements PROTEGER LE BUT/RECUPERER 17/Densifier, être actif dans le CJD 18/Orienter et organiser la press. collective sur "temps de passe" 19/Couvrir le partenaire dans l'action défensive (notamment d'intervent.) 20/Organiser la suppléance défensive (couverture pour récupérer) POUR LA RECUPERATION 21/Bien se placer (positionnement "ballon-but") 22/Anticiper, s'ajusterpour intervenir (moment d'intervent.) 23/Intervenir pour engager ou non la CA
Tout mouvement défensif contient la "contre attaque"		**Tout mouvement offensif contient un "repli" potentiel**